



AUTODESK TINKERCAD

Apprentissage et création d'objets avec impression 3D

Objectif : Vous allez apprendre à utiliser les outils de base afin de créer de superbes modèles en 3D qui pourront être imprimés en 3D ou transformés en LEGO.

DURÉE : 7 heures d'E-learning + 7 heures avec un expert

PRÉREQUIS : Savoir utiliser un ordinateur

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES : Action de formation et mise en situation sous forme d'exercice, évaluation des acquis en fin de formation.

METHODES PEDAGOGIQUES STAGIAIRES ET MOYENS TECHNIQUES : Formation au centre de formation Neone ou possibilité de Visio.

Introduction

1

Guide Tinkercad
Introduction et présentation du site web Tinkercad
Ressources - Explication
Création du login
Gestion du profil
Aperçu de l'interface

Bases de l'interface

2

Navigation dans la scène
Fonctions copier/coller
Déplacement d'un objet

Gestion des formes

3

Gestion des formes simples
Gestion des lettres et des chiffres
Gestion des caractères
Suite et fin des formes de bases

Gestion des fonctions

4

Gestion de la fonction grouper/dissocier
Gestion de la fonction alignement
Plan de construction

Options Tinkercad

5

Ressources sur la création du train
Générateur de formes
Gestion de l'outil règle
Gestion de l'outil Grille

Gestion de l'outil accrochage
Gestion de l'outil Color

Création du train

6

Création de la locomotive partie 01
Création de la locomotive partie 02
Création des wagons
Finalisation du train
Impression 3D
Création du train en LEGO
Photos Impression 3D
Ressources sur le train

Autres fonctions

7

Import / Export
Gestion de la galerie
Favoris
Shapes Collection
Gestion de l'extension SVG
Ressources - création du train

Projet Canon à balle

8

Conception du canon - partie 01
Conception du canon - partie 02
Conception du stand
Export / Import / Téléchargement
Galerie canon à balle
Impression 3D canon à balle
Ressources - création du canon à balle

Création d'une pièce avec ses meubles

9

Création d'une table
Création d'une chaise
Création du mur, sol
Création des meubles
Création de l'assiette et des verres
Mise en place des objets dans la scène
Finalisation de la scène
Exportation
Impression 3D
Ressources - Création de la scène finale.