



PACK ADOBE

Photoshop, Illustrator et InDesign

Objectif :

- Mettre en page des documents simples.
- Mettre en page des documents élaborés.

DURÉE : 53 heures d'E-learning

PRÉREQUIS : Savoir utiliser un ordinateur

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES : Action de formation et mise en situation sous forme d'exercice, évaluation des acquis en fin de formation.

METHODES PEDAGOGIQUES STAGIAIRES ET MOYENS TECHNIQUES : Formation au centre de formation Neone ou possibilité de Visio.

PARTIE PHOTOSHOP / INITIATION

Comment télécharger le logiciel ?

Photoshop – Prise en main

Images – Les bases

Les calques – les bases

La sélection – les bases

La couleur – les bases

Le texte – les bases

Les formes – les bases

Les filtres – les bases

Les images – les retouches

Les calques – Nouveaux paramètres

La sélection – Apprenons davantage

La couleur – Plus de paramètres

Autres fonctionnalités

1

PARTIE PHOTOSHOP / INTERMEDIAIRE

Présentation de la formation

Interface

Les images

Images – les retouches

Corriger des photos

La sélection et masque

Recadrage

La couleur

Les calques

Les réglages

Camera RAW

Objet dynamique

Le texte

Améliorer son flux de travail

Les variables

Neural filter

2

Faire de la 3D
Autres fonctionnalités
Les filtres /effets
Exportation et enregistrement
Vidéo et animation

PARTIE ILLUSTRATOR / INITIATION

3

Télécharger le logiciel
Illustrator – Prise en main
Premiers pas - Outils de base
LA COULEUR | Les Bases
Le Texte | Les Bases
Les calques et tracés
EXERCICE PRATIQUE - Télécharger et modifier un fichier ILLUSTRATOR
Aller plus loin avec les outils et autres manipulations
Les contours
Dessiner autrement avec de nouveaux outils
Manipulations
Les images
Onglet AFFICHAGE
Alignement
Pathfinder
Exporter et partager ses créations
Onglet EFFET > Spécial

PARTIE ILLUSTRATOR / INTERMEDIAIRE

4

Présentation de la formation
Le document
Les formes et dessin | Avancés
Outils de sélection
Outil concepteur de forme
Dégradé de forme
Distorsion de l'enveloppe
L'objet
Le tracé
Les contours
Manipuler les calques
Jouer avec le texte
La couleur
Affichage
Vectoriser le texte
Les images
Bibliothèque de forme
Création d'objet 3D
Outils nécessaires pour l'édition
Outils perspectifs
Autres fonctionnalités avancées
Effets et export

PARTIE INDESIGN / INITIATION

5

Télécharger le logiciel
Les premiers pas
Paramétrer vos documents
Ouvrir - enregistrer des fichiers InDesign

Le texte
Dessiner des formes simples
LES CONTOURS
LA COULEUR
LES IMAGES
Le texte | Quelques options supplémentaires
Affichage et repères
LES GABARITS
ALIGNEMENT
LES EFFETS
Les liens des images
Corriger les erreurs
EXPORTATION
Photographe

PARTIE INDESIGN / INTERMEDIAIRE

6

Le texte
Les images
COULEUR
Les gabarits
Les tableaux
Autres fonctionnalités
Mise en Page
Table des matières
Interactivité
Les variables
Enregistrement et export