



# Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication

(Adobe Photoshop, Première Pro et XD)

Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels.

Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes.

Réaliser une animation pour différents supports de diffusion.

Créer des supports de communication.

**DURÉE** : 20 heures d'E-learning

**PRÉREQUIS** : Savoir utiliser un ordinateur

**MODALITÉS PÉDAGOGIQUES** : Action de formation et mise en situation sous forme d'exercice, évaluation des acquis en fin de formation.

**METHODES PEDAGOGIQUES STAGIAIRES ET MOYENS TECHNIQUES** : Formation au centre de formation Neoone ou possibilité de Visio.

## Adobe PHOTOSHOP – Les bases

Comment télécharger le logiciel ?

Photoshop – Prise en main

Images – les bases

Les calques – les bases

La sélection – les bases

La couleur – les bases

Le texte – les bases

Les formes – les bases

Les filtres – les bases

Les images – les retouches

Les calques – nouveaux paramètres

La sélection – apprenons davantage

La couleur – plus de paramètres

Autres fonctionnalités

## Adobe PREMIERE PRO

Interface du logiciel Première Pro

Les fenêtres de montage

Fenêtre des outils

Transitions et effets vidéo

EFFETS Vidéos

LES MASQUES

2 TITRAGE

Gérer l'audio dans vos vidéos

ETALONNAGE

EXPORTER SES VIDEOS

TRUCS et ASTUCES

Atelier créatif - Les transitions

ATELIER Motion Design : Affiche Nike

ATELIER créatif - Découpe vidéo

## Maîtriser Adobe XD de A à Z

Introduction

Les bases d'Adobe XD

Bien démarrer le projet

Les actifs

3 Les symboles

Répétition – Positionnement

Prototyping

Concepts avancés

Rendu - Exportation