



SKETCHUP PRO avec Ateliers décoration intérieure

Objectifs :

- L'objectif de cette formation sera de tout vous apprendre sur la modélisation, on se concentrera uniquement sur le module Sketchup afin d'apprendre à dessiner une multitude d'objets qui sera intégrés dans une scène d'un appartement
- Un focus est fait sur la décoration d'intérieure afin de vous permettre de modéliser des éléments de décoration, comme la scène finale.

DURÉE : 19 heures d'E-learning + 7 heures avec un expert

PRÉREQUIS : Savoir utiliser un ordinateur

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES : Action de formation et mise en situation sous forme d'exercice, évaluation des acquis en fin de formation.

METHODES PEDAGOGIQUES STAGIAIRES ET MOYENS TECHNIQUES : Formation au centre de formation Neoone ou possibilité de Visio.

INTRODUCTION

1

- Présentation de la formation
- Quizz de positionnement
- Introduction
- Aperçu de l'interface
- Gestion de la scène

LES BASES SUR SKETCHUP

2

- Gestion de la navigation dans la scène
- Gestion des outils de base
- Création du mur et du sol
- Création et ajouts d'autres objets
- Création de fenêtres et portes
- Un peu de couleur (outil colorier)
- Création du plan de cuisine (2 parties)
- Gestion des outils cercle et arc de cercle + mise en pratique

OUTILS PLUS AVANCES + CREATION D'OBJETS

3

- Gestion des copies multiples (outils déplacer et faire pivoter)
- Gestion des outils Pousser-Tirer et Suivez-Moi
- Gestion des outils (Echelle / Décalage et Miroir)
- Création de la colonne de la cuisine
- Création de la table basse
- Création du canapé
- Création du meuble TV
- Création de la télévision

- Gestion des outils de mesures, libellés et cotation
- Gestion de l'outil Gomme
- Gestion de l'outil Colorier
- Gestion du composant
- Gestion de l'outil Section
- Gestion de l'outil Axes
- Gestion de l'outil Balise

GESTION DE MENUS

4

- Introduction
- Gestion du menu Fichier (Enregistrer, sauvegarder, importer, exporter ...)
- Gestion du menu Edition (copier/coller, couper, création groupe, composant, gestion des guides et plus encore)
- Gestion du menu Affichage (Gestion des barres d'outils, affichage, ombrage, style et plus encore)
- Gestion du menu caméra (perspective, parallèle, outils de navigation et plus encore)
- Gestion du menu Dessiner (Gestion des outils ligne, main levée, rectangle, cercle, bac à sable)
- Gestion du menu Outils (Gestion de pleins outils comme pousser/tirer, suivez-moi, décalage, mètre, texte, texte3D et plus encore)
- Gestion du menu Fenêtre (Gestion des palettes, du module préférences, de l'info sur le modèle, du 3D Warehouse)
- Gestion de menu Extension (gestion des extensions)
- Gestion du menu Aide (forum, aide, chat, tutoriels et plus encore)

DECORATION DU SALON

5

- Mise en place des objets dans la scène (ajout d'objets supplémentaires)
- Gestion des textures de la scène finale (en trois parties)
- Gestion du module 3D Warehouse (comment télécharger ou exporter son modèle)

GESTION DE LA SCENE FINALE

6

- Héberger la vidéo
- Utiliser les vidéos au fil inbound
- Les KPI vidéo marketing
- Les exemples

RENDU FINAL

7

- Utilisation des outils de visite (4 outils seront utilisés)
- Aperçu des styles (d'arêtes, de faces, arrière-plan, filigrane)
- Aperçu des scènes (animation, transition, exportation)
- Installation et aperçu de Diffusion (IA de Skechup) + un petit aperçu du moteur de rendu Twinmotion 2024
- Exportation du modèle et rendu final