



SKETCHUP PRO

Objectif : L'objectif de cette formation sera de tout vous apprendre sur la modélisation, on se concentrera uniquement sur le module Sketchup, on verra juste à la fin un aperçu du module Layout, le but faire en sorte que vous soyez capable de modéliser n'importe quoi en 3D à taille réelle avec tous les outils que l'on aura vu ensemble.

Un focus est fait sur la décoration d'intérieure afin de vous permettre de modéliser des éléments de décoration.

DURÉE : 17 heures d'E-learning

PRÉREQUIS : Savoir utiliser un ordinateur

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES : Action de formation et mise en situation sous forme d'exercice, évaluation des acquis en fin de formation.

METHODES PEDAGOGIQUES STAGIAIRES ET MOYENS TECHNIQUES : Formation au centre de formation Neoone ou possibilité de Visio.

INTRODUCTION

1

Quizz de départ afin de voir vos connaissances de base sur ce logiciel

Introduction

Gestion du login et installation

Interface et aperçu

Gestion de la scène

Gestion du module Préférences

OUTILS DE BASE - PARTIE 01

2

Gestion de l'outil Ligne

Gestion de l'outil Rectangle

Gestion de l'outil Cercle

Exercice 00 - Chaise

Exercice 01 - la table

Gestion de l'outil Sélection

Gestion de l'outil déplacer

Gestion de l'outil faire pivoter

Gestion du groupe

Gestion de l'outil Tirer/Pousser

Gestion de l'outil Suivez-Moi

Gestion de l'outil arc de cercle

Mise en pratique - Table

Mise en pratique - Chaise

OUTILS DE BASE - PARTIE 02

3

Gestion de l'outil Décalage

Gestion de l'outil Echelle

Gestion de l'outil Main levée

Gestion de l'outil Rectangle orienté

- Gestion de l'outil Polygone
- Gestion de l'outil Arc et portion d'arc
- Gestion de l'outil Mètre
- Gestion de l'outil Cotation
- Gestion de l'outil Rapporteur
- Gestion de l'outil Texte
- Gestion de l'outil Axes
- Gestion de l'outil Texte 3D
- Gestion de l'outil Gomme
- Gestion de l'outil Pot de peinture - Couleur Gestion de l'outil Pot de peinture - Texture
- Gestion de l'outil Composant

5 Outils de visite

- Gestion des outils de visite (Positionner la caméra - Pivoter - Visite)
- Gestion de l'outil Section

6 Outils 3D Warehouse

- Gestion de l'outil 3D Warehouse
- Gestion de l'extension sous Sketchup

7 Structure / Palettes / Outils

- Gestion de la palette Structure
- Gestion des palettes
- Gestion de la barre d'outils

8 Outils complexes / Balises / Menus

- Gestions des solides (union - soustraction - intersection - découper - diviser)
- Gestion du bac à sable (tamponner - modeler - projeter - ajout détail - retourner arête)
- Gestion des balises (calques, tags, balises)
- Gestion des menus

9 Gestion de la scène finale + décoration de la scène

- Création de murs, du sol
- Insertion des objets - Partie 01
- Insertion des objets - Partie 02
- Gestion des textures
- Ajout d'objets final
- Importation, exportation (2D, 3D)
- Gestion des styles
- Gestion des scènes