



# SKETCHUP PRO

Objectif : L'objectif de cette formation sera de tout vous apprendre sur la modélisation, on se concentrera uniquement sur le module Sketchup, on verra juste à la fin un aperçu du module Layout, le but faire en sorte que vous soyez capable de modéliser n'importe quoi en 3D à taille réelle avec tous les outils que l'on aura vu ensemble.

Un focus est fait sur la décoration d'intérieure afin de vous permettre de modéliser des éléments de décoration.

**DURÉE : 17 heures de live learning**

**PRÉREQUIS : Savoir utiliser un ordinateur**

**MODALITÉS PÉDAGOGIQUES : Action de formation et mise en situation sous forme d'exercice, évaluation des acquis en fin de formation.**

**METHODES PEDAGOGIQUES STAGIAIRES ET MOYENS TECHNIQUES : Formation au centre de formation Neoone ou possibilité de Visio.**

## INTRODUCTION

1

Quizz de départ afin de voir vos connaissances de base sur ce logiciel

Introduction

Gestion du login et installation

Interface et aperçu

Gestion de la scène

Gestion du module Préférences

## OUTILS DE BASE - PARTIE 01

2

Gestion de l'outil Ligne

Gestion de l'outil Rectangle

Gestion de l'outil Cercle

Exercice 00 - Chaise

Exercice 01 - la table

Gestion de l'outil Sélection

Gestion de l'outil déplacer

Gestion de l'outil faire pivoter

Gestion du groupe

Gestion de l'outil Tirer/Pousser

Gestion de l'outil Suivez-Moi

Gestion de l'outil arc de cercle

Mise en pratique - Table

Mise en pratique - Chaise

## OUTILS DE BASE - PARTIE 02

3

Gestion de l'outil Décalage

Gestion de l'outil Echelle

Gestion de l'outil Main levée

Gestion de l'outil Rectangle orienté

- Gestion de l'outil Polygone
- Gestion de l'outil Arc et portion d'arc
- Gestion de l'outil Mètre
- Gestion de l'outil Cotation
- Gestion de l'outil Rapporteur
- Gestion de l'outil Texte
- Gestion de l'outil Axes
- Gestion de l'outil Texte 3D
- Gestion de l'outil Gomme
- Gestion de l'outil Pot de peinture - Couleur Gestion de l'outil Pot de peinture - Texture
- Gestion de l'outil Composant

## 5 Outils de visite

- Gestion des outils de visite (Positionner la caméra - Pivoter - Visite)
- Gestion de l'outil Section

## 6 Outils 3D Warehouse

- Gestion de l'outil 3D Warehouse
- Gestion de l'extension sous Sketchup

## 7 Structure / Palettes / Outils

- Gestion de la palette Structure
- Gestion des palettes
- Gestion de la barre d'outils

## 8 Outils complexes / Balises / Menus

- Gestions des solides (union - soustraction - intersection - découper - diviser)
- Gestion du bac à sable (tamponner - modeler - projeter - ajout détail - retourner arête)
- Gestion des balises (calques, tags, balises)
- Gestion des menus

## 9 Gestion de la scène finale + décoration de la scène

- Création de murs, du sol
- Insertion des objets - Partie 01
- Insertion des objets - Partie 02
- Gestion des textures
- Ajout d'objets final
- Importation, exportation (2D, 3D)
- Gestion des styles
- Gestion des scènes