

AUTODESK REVIT Architecture

Objectif :



- Utiliser une application de conception tridimensionnelle pour créer et enregistrer de nouveaux dessins, importer et exporter des dessins.
- Utiliser des calques et des cotations.
- Créer des objets et des éléments, utiliser des outils de sélection et manipuler des objets et des éléments.
- Utiliser les commandes d'interrogation, par exemple pour mesurer les distances, les angles.
- Définir et modifier les propriétés, créer et modifier du texte et des dimensions.
- Utiliser des matières et des textures.
- Préparer les sorties pour l'impression ou le traçage.
- Annoter une vue en 3D
- Exporter une nomenclature sur Excel

DURÉE : 14 heures Live Learning

PRÉREQUIS : Savoir utiliser un ordinateur

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES : Action de formation et mise en situation sous forme d'exercice, évaluation des acquis en fin de formation.

METHODES PEDAGOGIQUES STAGIAIRES ET MOYENS TECHNIQUES : Formation au centre de formation Neoone ou possibilité de Visio.

PRÉSENTATION DU LOGICIEL REVIT :

1

Les extensions des fichiers Revit
Page ouverture - Zone graphique -Le ruban de Revit
Arborescence du projet
Les propriétés
Barre de contrôle d'affichage

PRÉPARER SON PROJET :

2

Les différents gabarits Projets
Les unités
Les caractéristiques du projet (emplacement, coordonnées, ...)
Définir les points d'origine du projet (point de topographie et de base du projet)
Transfert les normes du projet
Liaisons de fichiers Revit et Autocad
Les paramètres supplémentaires
Créer et organiser plusieurs niveaux et un quadrillage

LES OUTILS DE BASE :

3

Création des vues 2D & 3D - Affichage et visibilité (plage de vue, VV)
Sélection des objets
Manipulations des objets
Cotations temporaires et cotations avec contraintes
Masquer un élément

LES MURS :

4

Créer et modifier des murs simples
Créer et modifier des murs multicouches
Créer et modifier des murs rideaux
Utiliser les modes d'accrochage
Types et propriétés des murs
Les outils de modifications

LES SOLS :

5

Créer un sol
Modifier les propriétés d'un sol
Création d'une trémie dans le sol

LES PLAFONDS :

6

Créer un plafond simple
Créer un plafond composé

IMPLANTATION D'OBJETS :

7

Implanter une porte/fenêtre - Positionnement et orientation de la volée
Caler l'objet en hauteur
Modifier les propriétés de l'objet

LES POTEAUX :

8

Implanter un poteau
Caler les poteaux sur le quadrillage - Réglage en hauteur et profondeur du poteau

LES ESCALIERS :

9

Présentation des différents types d'escaliers
Créer un escalier droit
Créer un escalier en colimaçon avec marches complètes
Créer un escalier en colimaçon centres-fin
Créer un escalier quart tournant balancé
Créer un escalier balancement en U
Créer un escalier de forme libre
Implantation de garde-corps

LES TOITURES :

10

Créer un toit
Modifier les propriétés d'un toit
Ajout des sous-faces de toit
Ajout des gouttières - Raccordement de toitures aux murs
Créer une lucarne

LES PIÈCES ET SURFACES :

11

Pièces
Surfaces
Choix des couleurs

12 CREATION DE TERRAIN :
Création des surfaces topographiques
Modification des surfaces topographiques

13 ANNOTATIONS :
Vues en coupe
Cotes
Notes textuelles
Etiquettes
Vue de détail
Annotation sur une vue 3D

14 NOMENCLATURES :
Création d'une nomenclature - Définition des propriétés de la nomenclature - Mise en forme de la nomenclature

15 FEUILLES ET IMPRESSIONS :
Création d'une feuille de présentation
Réglage de la fenêtre de présentation
Modifier les titres de vue sur une feuille
Mettre une nomenclature sur une feuille
Aperçu avant impression
Impression des vues et des feuilles
Sélection de vues à imprimer
Impression au format PDF